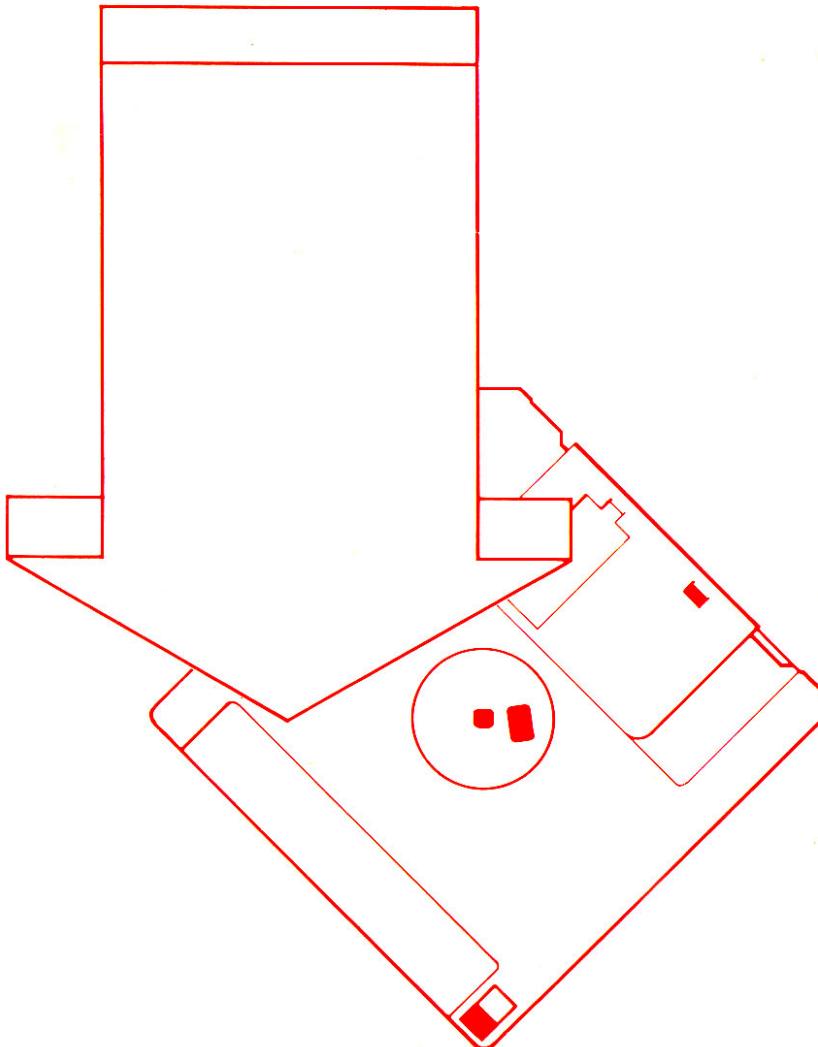


ATARI ST

Goldfinger



microdeal
ELECTRONIC PUBLISHING

EmuMovies

GOLDRUNNER

GOLDRUNNER

The Earth is dying, Man has so polluted his environment, it can no longer sustain him. New worlds have been found. Ships are ready for a mass migration. But . . . between the old legacy and the new, hope lie—the Ringworlds of Triton. Artificial worlds, of unknown composition and built by an unconceivable technology, the Ringworlds are inhabited by the most hostile race in the universe. They will destroy anything within range of their awesome weapons.

Yet their great power may be their weakness. They never considered that small, one-manned fighters—against which they have only the most rudimentary defences,—would dare to invade their inviolable space. Only the most skilful and the most daring of space pilots have any chance of success. You are chosen. An ex-space pirate, once the scourge of the authorities, you carry the desperate hopes of a ravaged Earth. You are—The GOLDRUNNER.



LOADING

To load the game, turn off your computer and remove all peripherals. Put your GOLDRUNNER disk in drive A and turn on your computer. The program will auto-boot and enter its display mode. Press key 1 for a 1-player game or key 2 for a 2-player game.

CONTROLS

You may control the game using the mouse, keyboard or a joystick in the non-mouse port. There is no need to choose your controller, you may use any of them at any time. Keyboard control is by means of the arrow keys, the space bar and the CAPS LOCK or ALT keys. If you are using a joystick, you will need the space bar for booster control. In addition the game can be paused/restarted with the F8 and F9 keys. F1 causes a reset and F2 toggles the music on/off. F4 toggles between 50 Hz and 60 Hz operation, giving a slightly different game. This is intended primarily for American users, who may benefit from using 50 Hz operation if the monitor will allow it. Try it and see. F10 is a conversation piece.

PLAYING THE GAME

To destroy a ring, you must fly on the inside of it destroying anything which can be shot. Each ring has a certain amount of energy in it. Any machinery or building destroyed will reduce this energy. When the ring energy has been reduced to zero the ring is dead and you may leave by the exit building. Flying defences will not hurt you but their disrupter bombs will. Most ground objects can be flown over but the taller ones (those which cast longer shadows) will destroy you — avoid them, they cannot be destroyed. Each of your spacecraft initially has wing lasers, auxiliary boosters and an armour strength of 5 units. As it is hit by disrupter bombs, both armour and craft ability are reduced. Travelling between rings is totally safe. Bonus points can be scored here.

STATUS

The right-hand side of the screen is a status display, showing the high score at the top and your present score at the bottom. Also shown is the current player number and ring number. The 3 centre icons represent ring energy, wing lasers and auxiliary boosters. Current armour strength is shown below the status area and number of spacecraft remaining is shown above the status area.

© Microdeal 1987 all rights reserved.



MICRODEAL LTD

**Po Box 68, St. Austell,
Cornwall PL25 4YB England.**

**Telephone: 0726 68020
Telex 45218 MICROD G**

Copyright: This program is the copyright of Microdeal Limited, St. Austell, Cornwall. Sold subject to the condition that this disk may not be rented or re-sold. © Microdeal 1987. Made in England.

GOLDRUNNER

GOLDRUNNER

Die Erde stirbt. Die Menschheit hat ihre Umwelt verschmutzt, die Erde kann die Menschen nicht länger am Leben erhalten. Raumschiffe stehen für eine Maßen-Auswanderung bereit. Aber . . . zwischen der alten Erbschaft und der neuen Hoffnung liegen . . . die Ringwelten der Tritons. Künstlich aufgebaut Welten, die durch eine unvorstellbare Technologie eine für uns unbekannte Zusammensetzung haben. Sie zerstören alles was in ihre Reichweite kommt, mit ihren ehrfurchtgebietenden Waffen.

Trotzdem ihre großen Kräfte könnten ihre Schwäche sein. Es kommt ihnen nicht in den Sinn, daß kleine Einmann-Kämpfer, gegen welche sie nur die elementarsten Abwehr haben, es wagen würden in ihren untastbaren Weltraum einzudringen. Nur die erfahrendsten und waghalsigsten Weltraumpiloten haben hier eine Chance Erfolg zu haben. Sie sind auserwählt! Ein Ex-Weltraumpilot, einmal der Schrecken der Weltbehörden trägt jetzt die verzweifelten Hoffnungen der verwüsteten Erde. Sie sind — DER GOLDRUNNER.



LADEN

Um das Spiel zu laden, schalten Sie Ihren Computer aus und entfernen Sie alle Peripherals. Legen Sie Ihre Diskette in drive und schalten Sie Ihren Computer ein. Das Program wird automatisch gebootet und geht in seince display mode. Drücken auf Taste 1 für Einspieler-Spiel oder Taste 2 für ein Zweispieler-Spiel.

KONTROLLEN

Sie können das Spiel mit der Maus, Tastatur oder Joystick im Mausport kontrollieren. Es ist nicht notwendig, die Kontrolle vorher auszusuchen, da sie jederzeit getauscht werden kann. Tastaturen-Kontrolle ist über die Pfeiltastaturen, Zwischenraumtaste und die CAPS LOCK und ALT-Tasten. Sollten Sie den Joystick gebrauchen wollen, so müssen Sie die Zwischenraumtaste für die Booster-Kontrolle gebrauchen. Außerdem kann das Spiel abgebrochen (Pause) werden und dann wieder enfangen mit F8 und F9 Tasten werden. F1 ist für den Wiederanfang und F2 Knebel dreht die Musik an/ab. F4 Knebel zwischen 50 Hz und 60 Hz Betrieb ergibt ein etwas anderes Spiel. Dies ist vor allen Dingen für den amerikanischen Gebraucher gedacht, für den der Gebrauch von 50 Hz von Nutzen sein kann, sollte es der Monitor erlauben. Versuchen und wir werden es sehen. F10 ist ein Gesprächsstück!

DAS SPIEL WIRD GESPIELT

Um einen Ring zu vernichten, muß man in den Ring fliegen und alles augreifen und vernichten worauf man schießen kann. Jeder Ring enthält einen gewissen Inhalt von Energie. Zerstörung von Maschinen und Gebäuden reduziert die Energie. Wenn die Ringenergie auf Null reduziert ist, dann ist der Ring tot, und Sie können aus dem nächsten Ausganggebäude heraustreten. Fliegende Abwehr wird Ihnen nichts anhaben können, aber Ihre Störungsbomben können es. Die meiststeten Bodenobjekte können Sie überfliegen, aber die größeren (welche die größeren Schatten werfen) können Sie nicht vernichten — gehen Sie ihnen aus dem Weg, sie können nicht vernichtet werden. Jedes Ihrer Raumschiffe hat anfangs Tragflächen-Laser, Hilfs-Booster und eine gepanzerte Stärke von 5 Einheiten. Wird das Raumschiff von Störungsbomben getroffen, so wird der Panzer und die Fähigkeit des Raumfluges vermindert. Reisen zwischen Ringen ist absolut sicher. Bonuspunkte können hier erzielt werden.

ANZEIGENTAFEL (STATUS)

Auf der rechten Seite auf dem Bildschirm befindet sich eine Anzeigentafel, welche den höchsten Spielstand oben und den jetzigen unten anzeigt. Außerdem wird die derzeitige Anzahl der Spieler und Ring-Nummern angezeigt. Die drei inneren Icons zeigen die Ring-Energie, Tragflächen-Laser und Hilfs-Booster an. Die derzeitige Stärke der Panzerung wird unterhalb der Anzeigentafel angezeigt, die Nummer der noch vorhandenen Raumschiffe wird oberhalb der Anzeigentafel angezeigt.

COPYRIGHT

DIESES PROGRAMM WIRD HERGESTELLT VON
MICRODEAL LIMITED
BOX 68
STAUSTELL
CORNWALL, ENGLAND PL25 4YB

Der Käufer dieses Programms ist berechtigt dies Programm auf einem einzigen Computersystem zu gebrauchen. Kopieren ist nicht erlaubt, außer für persönliche Sicherheitskopien (back-ups). Es ist strafbar das Programm wieder zu verkaufen, auszuleihen oder zu vermieten.

© Copyright Microdeal 1987 Reserved

Sollte dies Programm nicht laden, dann schicken Sie bitte nur die Diskette zurück an die obige Adresse. Sollten Sie ein Problem mit diesem Programm haben, dann Schreiben Sie bitte an Microdeal an die obige Adresse oder sollten Sie ein modem call up haben, dann bitte 24-stündig BBS an: 0726 6522 (24 hours) V 21/23/22 (300/300, 1200/75, 1200/75, 1200/1200).